

LNx-300D

DMX512主控器说明书





设备特性

控制号信	DMX512标准协议
可控芯片	标准DMX信号解码器或TM512/UCS512/SM1651X/SM1751X/GS512/MX512等DMX解码芯片
输入电压	DC5V~12V
工作电流	最大100mA
音频输入	最大电压正负200mV
断电记忆功能	有 (DMX控制器任意设置都会自动保存)
USB控制	文件播放
PC控制	RJ45网线直连
输出DMX	最大通道为512通道。通常每3个通道为1个像素点， 最大168-170个像素点，建议用在RGB光源上
输出端口	标准DMX512信号型输出，LED光源上必须具有DMX解码功能， 无法直接接LED灯或LED负载。
输出端信号	GND、DO-、DO+ (请勿把其它DMX512信号输入接到接口上)
DMX输入信号	GND、Di-、Di+ (可直接接其它厂家的DMX512信号)
数码管显示	最大4位数
MTBF	10万小时
功 耗	3W
防水等级	IP50
工作温度	-10~55℃
工作湿度	5%~90%
储存温度	-40~70℃
储存湿度	5%~90%无凝结
尺 寸	100mm(L)*80mm(W)*25mm(H)

系统连接

LNx-300D主控器是一款带SD卡槽的通用型DMX控制器, 具备存储、播放灯光效果文件的功能, 输出信号可为标准DMX512、DMX1024、DMX1536、DMX3072 等各种长度。LNx-300D具有一个音频LINEIN接口, 可对外部音乐声源进行分析并同步灯光效果。另外控制器具备自动识别和切换内部信号和外部控制台信号的功能。控制器带一个USB接口, 可方便将效果文件上传至控制器。



设备概述



带LINEIN接口, 音乐同步功能



带SD卡槽, 预置128M存储卡



USB TypeB插口, 便捷存入效果文件



外部控台信号自动检测切换功能



DMX512 - DMX3072四种数据长度规格



- 1 一路输出信号可为标准DMX512、DMX1024、DMX1536、DMX3072
- 2 带音频LINEIN接口, 可对外部音乐声源进行分析并同步灯光效果
- 3 自动识别和切换内部信号和外部控台信号
- 4 带SD卡槽, 出厂随带128M高速SD卡
- 5 带一个USB接口连接PC
- 6 内置DMX解码器编码功能



设备图概

LNX-300D

5V供电端口

3.5MM 标准音频输入端口，
对外部音频信号源的节奏和声强进行分析并
驱动灯光与音乐/音频进行同步

USB Type-B型接口，可与PC连接
下载或上传效果文件

SD 卡插槽

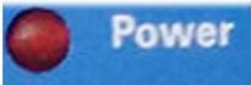
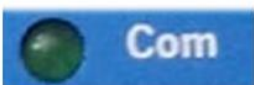


设备图概



LNX-300D

指示灯功能说明

名称	标识	说明
电源灯		上电该灯常亮，表示供电正常。
指示灯		2次闪烁指示SD卡错误； 3次闪烁表示播放文件错误； 4次闪烁表示通信故障。
数据灯		指示控制器的通信状态灯，该灯闪烁表示有DMX数据发出，一个字节闪烁一次。



面板显示屏功能说明

DMX控制器有5种工作模式， 长按黑色的Setup键可切换以下的运行模式：

1: [F. x] -- 表示控制器工作在播放SD卡文件模式，x表示SD卡内的文件编号，在该模式下按



File按键，可切换SD卡内的播放文件，按



Speed按键，可调节播放速度。

混合模式：白色灯光由内至外一闪→蓝色调颜色旋转10圈→灯光旋转颜色渐变暖色调→绿色调→红色调→紫色调→蓝色调→紫色调由内至外 扩展旋转→紫色调波光粼粼→暖色调由内向外扩展→静色颜色渐变

基本模式1：暖色调旋转

基本模式2：静态颜色渐变

基本模式3：旋转颜色（亮色）渐变

基本模式4：暖色调颜色旋转往外扩

基本模式5：静态暖色调颜色外扩->内收缩

基本模式6：静态冷色调颜色外扩->内收缩

基本模式7：蓝绿颜色旋转

基本模式8：白色灯光由内至外一闪， 绿色调 由左至右一闪

基本模式9：旋转颜色（亮黑色）渐变

2: [d. x] -- 表示控制器工作在音乐控制灯光模式，x表示音乐控制的模式号：

[d. 1]: 节奏控制模式1， 该模式由音乐节奏控制， 每来一个节奏， 所有灯光会统一改变颜色。各个灯的颜色相同。

[d. 2]: 节奏控制模式2， 该模式由音乐节奏控制， 每来一个节奏， 灯光同时改变颜色， 各个灯的颜色不同。

[d. 3]: 节奏控制模式3， 该模式由音乐节奏控制， 每来一个节奏， 在随机的位置上， 相邻的随机几个灯亮， 其余的灯为灭的状态。



面板显示屏功能说明

- [d. 4]: 节奏控制模式4, 该模式由音乐节奏控制, 每来一个节奏, 所有灯经历 ‘灭 – 亮 – 灭’ 的闪变效果, 颜色可由Speed键确定。
- [d. 5]: 节奏控制模式5, 该模式由音乐节奏控制, 每来一个节奏, 所有灯经历由低位到高位的一个渐变效果, 颜色可由Speed键确定。
- [d. 6]: 节奏控制模式6, 该模式由音乐节奏控制, 每来一个节奏, 所有灯所有灯经历全亮到颜色衰退的一个过程。
- [d. 7]: 音强控制模式7, 该模式由音乐强度控制, 根据音强强弱, 可实现由低位到高位的一个闪变效果 (第一圈位置号1/第二圈位置号50/第三圈位置号99) , 音强越强, 灯越往高位亮, 颜色可由Speed键确定。(灯的数量由SD卡播放文件确定)
- [d. 8]: 音强控制模式9, 该模式由音乐强度控制, 根据音强强弱, 可实现灯颜色亮度根据音强关联的闪变效果, 但外圈比内圈更亮。颜色可由Speed键确定。
- [d. 9]: 音强控制模式9, 该模式由音乐强度控制, 根据音强强弱, 可实现灯颜色亮度根据音强关联的闪变效果, 内外圈颜色一致, 颜色可由Speed键确定。

3: [L. x] -- 表示控制器工作在通道设置的模式, x值为3或者4, 一般设置3通道为RGB模式。

4: [U.] -- 表示控制器工作在U盘连接模式, 当DMX控制器使用USB Cable连接电脑后, 将自动进入到该模式, 进入该模式将在PC上生成一个U盘盘符, 进行文件读写操作。当拔掉USB线后, 将自动返回到[F. x]模式。

5. RDM设置功能

进入RDM设置模式可对灯具进行相应的设置，比如设码或者设置灯具开机模式等。

为了防止误操作，需在普通模式下的L.x 模式下短按SETUP键10下进入RDM设置模式

短按SETUP键可切换RDM设置功能，长按SETUP键退出RDM设置模式，回到普通模式。

5.1: [C. x] -- 表示控制器工作在设码模式，x表示要设置的码值，按  可选择要设置的码值，按  的右键下发设码命令，如果设码成功，设码的灯会变绿色，并且x值自动加1。

注意：设置地址码为广播模式，一般连接一个灯具设码，如果连接多个灯设码，将会导致所有灯具设置成同一个地址码。

5.2: [L. x] -- RDM LAMP ON MODE命令，可设置灯具开机模式，x表示要设置的值，按  可选择要设置的值，按  的右键下发设置命令，如果设置成功，一般灯具会重启。（开机模式由灯具定义其行为）

5.3: [E. x] -- RDM STARTUP MODE命令，可设置当无DMX信号时，灯具的行为，比如灯具闪变的效果等。设置模式如成功，一般灯具会重启。



设备U盘连接功能

1. 使用USB线连接电脑，可在电脑APP上编辑DMX效果，并将播放文件下载到DMX控制器。此时数码管显示U模式。
2. 将编辑好的效果另存为glf格式，保存到微型SD卡上，为了快速生成绚丽效果，可使用GIF快速生成效果文件，存到SD卡上，进行播放。此时设置DMX控制器进入到F模式，即可播放生成的glf文件。

佛山市凌恩科技有限公司

创新、质量和服务，

凌恩科技伴您一路前行！



 18818722863

 15217655150

 sales@linetx.com

 www.linetx.com